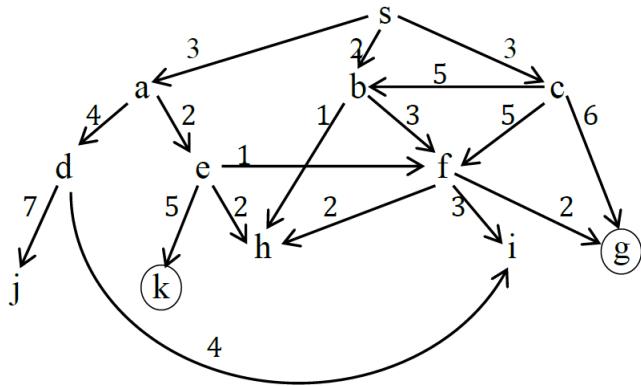


## 1.1 Osnovni algoritmi preiskovanja

Prostor stanj in hevristična funkcija  $h$  sta podana na sliki 1.1. Pri reševanju upoštevajte vrstni red pri generiranju vozlišč; generirajo se po abecednem vrstnem redu. Ciljni vozlišči sta obkroženi. Vozlišče  $s$  je začetno vozlišče.



Vozlišče	s	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k
h	7	5	5	4	8	4	1	0	2	3	7	0

Slika 1.1

Simulirajte preiskovanje grafa z naslednjimi postopki:

- Iskanje v globino (iterativno in rekurzivno).
- Iskanje v širino.
- Iterativno poglabljanje.
- A\*. Med enakovrednimi kandidati razvijte najprej tistega, ki je bil prej generiran.
- IDA\*.

**Rešitev:**

- a) Iskanje v globino (iterativno):

Raz.	Gen.	Vrsta
$\emptyset$	$s$	$s$
$s$	$a, b, c$	$a, b, c$
$a$	$d, e$	$d, e, b, c$
$d$	$i, j$	$i, j, e, b, c$
$i$	/	$j, e, b, c$
$j$	/	$e, b, c$
$e$	$f, h, k$	$f, h, k, b, c$
$f$	$g, h, i$	$g, h, i, h, k, b, c$
<b><math>g</math></b>		

Iskanje v globino (rekurzivno):

Generirano vozlišče takoj razvijemo. Vrstni red razvijanja:  $s, a, d, i$  (nima naslednikov, zato sestopimo na  $d$ ),  $j$  (sestopimo na  $a$ ),  $e, f, g$ .

Rešitev:  $s \rightarrow a \rightarrow e \rightarrow f \rightarrow g$ ; cena: 8.

- b) Iskanje v širino:

Raz.	Gen.	Vrsta
$\emptyset$	$s$	$s$
$s$	$a, b, c$	$a, b, c$
$a$	$d, e$	$b, c, d, e$
$b$	$f, h$	$c, d, e, f, h$
$c$	$b, f, g$	$d, e, f, h, b, f, g$
$d$	$i, j$	$e, f, h, b, f, g, i, j$
$e$	$f, h, k$	$f, h, b, f, g, i, j, f, h, k$
$f$	$g, h, i$	$h, b, f, g, i, j, f, h, k, g, h, i$
$h$	/	$b, f, g, i, j, f, h, k, g, h, i$
$b$	$f, h$	$f, g, i, j, f, h, k, g, h, i, f, h$
$f$	$g, h, i$	$g, i, j, f, h, k, g, h, i, f, h, g, h, i$
<b><math>g</math></b>		

Rešitev:  $s \rightarrow c \rightarrow g$ ; cena: 9.

c) Iterativno poglabljanje.

Raz.	Gen.	Vrsta
$\emptyset$	$s$	$s$
$s$	/	
$\emptyset$	$s$	$s$
$s$	$a, b, c$	$a, b, c$
$a$	/	$b, c$
$b$	/	$c$
$c$	/	
$\emptyset$	$s$	$s$
$s$	$a, b, c$	$a, b, c$
$a$	$d, e$	$d, e, b, c$
$d$	/	$e, b, c$
$e$	/	$b, c$
$b$	$f, h$	$f, h, c$
$f$	/	$h, c$
$h$	/	$c$
$c$	$b, f, g$	$b, f, g$
$b$	/	$f, g$
$f$	/	$g$
<b><math>g</math></b>		

Rešitev:  $s \rightarrow c \rightarrow g$ ; cena: 9.

d) A\*. Med enakovrednimi kandidati razvijte najprej tistega, ki je bil prej generiran.

Raz.	Gen.	Vrsta
$\emptyset$	$s$	$s(0 + 7)$
$s$	$a, b, c$	$b(2 + 5), c(3 + 4), a(3 + 5)$
$b$	$f, h$	$h(3 + 2), f(5 + 1), c(3 + 4), a(3 + 5)$
$h$	/	$f(5 + 1), c(3 + 4), a(3 + 5)$
$f$	$g, h, i$	$c(3 + 4), g(7 + 0), a(3 + 5), h(7 + 2), i(8 + 3)$
$c$	$b, f, g$	$g(7 + 0), a(3 + 5), h(7 + 2), f(8 + 1), g(9 + 0), i(8 + 3), b(8 + 5)$
<b><math>g(7 + 0)</math></b>		

Rešitev:  $s \rightarrow b \rightarrow f \rightarrow g$ ; cena: 7.

e) IDA\*

F	Raz.	Gen.	Vrsta
0	$\emptyset$	$s$	$s(0 + 7)$
7	$\emptyset$	$s$	$s(0 + 7)$
	$s$	$a, b, c$	$a(3 + 5), b(2 + 5), c(3 + 4)$
	$b$	$f, h$	$f(5 + 1), h(3 + 2), c(3 + 4)$
	$f$	$g, h, i$	$g(7 + 0), \underline{h(7 + 2)}, \underline{i(8 + 3)}, h(3 + 2), c(3 + 4)$
<b><math>g(7 + 0)</math></b>			

Rešitev:  $s \rightarrow b \rightarrow f \rightarrow g$ ; cena: 7.

V tabeli so podčrtana tista generirana vozlišča, katerih ocena presega trenutno mejo  $F$ . Takih vozlišč seveda ne smemo razvijati; z njihovimi ocenami si pomagamo pri določanju nove vrednosti  $F$ .